

### RESULTATS DE L'EXERCICE 2005/2006

(comptes estimés non audités)

Chiffre d'affaires : 391,2 M€

Perte nette : 149,8 M€ fortement impactée par 125,4 M€ de dépréciation de goodwill

Contribution positive des territoires européens et asiatiques

Contribution négative des opérations américaines

Lyon-France – le 15 juin 2006 – Infogrames Entertainment présente ses comptes consolidés de l'exercice 2005/2006 clos le 31 Mars 2006.

- La perte nette du Groupe de 149,8 M€ est fortement impactée par 125,4 M€ de dépréciations de goodwill
- L'ensemble des activités américaines du groupe contribue négativement au résultat opérationnel à hauteur de - 200, 8 M€.
- Les autres territoires d'activité, Europe et Asie génèrent un profit opérationnel respectivement de 5M€ et 1,4 M€.
- Les activités de holding du Groupe contribuent positivement au résultat opérationnel pour 40,3 M€.

### COMPTES CONSOLIDES DE L'EXERCICE 2005/2006

#### Compte de résultat consolidé – normes IFRS (comptes estimés non audités)

Les résultats de l'exercice 2005/2006 clos le 31 mars 2006 sont établis en application des normes comptables IFRS (International Financial Reporting Standards). A des fins de comparaison, les résultats de l'exercice 2004/2005 ont été retraités suivant ces mêmes normes.

€'m	31/03/06		31/03/05		Variance	
	Non audité		Non audité			
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>391,2</b>		<b>577,2</b>		<b>-186,0</b>	<b>-32,2%</b>
Coût des ventes	-230,0	-58,8%	-285,7	-49,5%	55,7	-19,5%
<b>Marge Brute</b>	<b>161,2</b>	<b>41,2%</b>	<b>291,5</b>	<b>50,5%</b>	<b>-130,3</b>	<b>-9,3%</b>
Frais de recherche & développement (*)	-65,5	-16,7%	-110,2	-19,1%	44,7	-40,6%
Frais marketing & commerciaux	-87,6	-22,4%	-102,4	-17,7%	14,8	-14,5%
Frais généraux et administratifs	-64,4	-16,5%	-71,9	-12,5%	7,5	-10,4%
Cession de la licence Hasbro	36,6	9,4%	0,0	0,0%	36,6	
Résultat de cession d'actifs	4,2	1,1%	-7,5	-1,3%	11,7	-156,0%
Coûts de restructuration	-13,2	-3,4%	-14,1	-2,4%	0,9	-6,4%
Dépréciation des goodwill	-125,4	-32,1%	-19,3	-3,3%	-106,1	549,7%
<b>Résultat opérationnel</b>	<b>-154,1</b>	<b>-39,4%</b>	<b>-33,9</b>	<b>-5,9%</b>	<b>-120,2</b>	<b>-33,5%</b>
Coût de l'endettement financier	-20,1		-21,1		1,0	
Autres éléments financiers	-3,3	-0,8%	15,5	2,7%	-18,8	
Résultat financier	-23,4	-6,0%	-5,6	-1,0%	-17,8	-5,0%
Quote-part des MEE	-0,1	0,0%	0,0	0,0%	-0,1	
Impôt sur les résultats	-1,7	-0,4%	5,2	0,9%	-6,9	
<b>Résultat net de l'ensemble consolidé</b>	<b>-179,3</b>	<b>-45,8%</b>	<b>-34,3</b>	<b>-5,9%</b>	<b>-145,0</b>	<b>-39,9%</b>
Intérêts minoritaires	29,5	7,5%	0,7	0,1%	28,8	4114,3%
<b>Résultat net (part du groupe)</b>	<b>-149,8</b>	<b>-38,3%</b>	<b>-33,6</b>	<b>-5,8%</b>	<b>-116,2</b>	<b>-32,5%</b>

(\*) après capitalisation au 31 mars 2006 de la R&D interne pour un montant de €19,9m

## Chiffre d'affaires (produit des activités ordinaires)

A l'issue de l'exercice clos le 31 mars 2006, le chiffre d'affaires (produit des activités ordinaires) s'établit à 391,2 millions d'euros (à taux de change courant) contre 577,2 millions d'euros réalisés sur la même période de l'exercice précédent.

Cette baisse de chiffre d'affaires est la conséquence d'une sortie moins importante de titres sur l'exercice, d'un marché particulièrement atone aux Etats-Unis, et de la contreperformance de titres du catalogue sur le dernier trimestre de l'année.

58% du chiffre d'affaires ont été réalisés par les activités européennes et asiatiques, les activités américaines représentant 42%.

## Marge brute

La part des produits édités par le groupe sur l'exercice a diminué par rapport au volume d'activité réalisé par des titres d'éditeurs tiers.

La marge brute en est fortement impactée. Elle s'élève à 161,2 millions d'euros pour la période soit 41,1% du chiffre d'affaires.

## Dépréciation de 125,4 M€ de goodwill

La dégradation du marché au cours des derniers mois, les contreperformances de certains produits importants sur le dernier trimestre et les pertes enregistrées sur les activités américaines, ont conduit la société à enregistrer une dépréciation de la valeur des goodwills pour un montant total de 125,4 millions d'euros, principalement affectés aux opérations américaines

En normes IFRS, cette dépréciation doit être intégrée au résultat opérationnel.

## Coût de restructuration

Le groupe a décidé d'importantes opérations de restructuration notamment aux Etats-Unis en février 2006 ; dont l'impact s'élève à 13,2 millions sur l'exercice. Elles permettront de mettre les coûts en phase avec la taille courante de l'entreprise.

D'ores et déjà les coûts opérationnels sont en diminution de 23,6% par rapport à l'exercice précédent.

## Résultat financier

Le résultat financier s'élève à -23,4 millions d'euros sur la période. Il comprend notamment 14,2 millions d'euros d'intérêts sur endettement obligataires et 2,7 millions d'euros au titre des intérêts bancaires dont 7,2 millions d'euros en application des normes IFRS sur les instruments financiers composés.

## Information sectorielle

(en millions d'euros)	Revenus nets		Résultat opérationnel (*)	Résultat net
Etats-Unis (*)	163,2	41,7%	(200,8)	(174,6)
Europe	194,4	49,7%	5,0	(2,4)
Asie	33,6	8,6%	1,4	1,1
Corporate (**)	-	0,0%	40,3	26,1
<b>Total</b>	<b>391,2</b>	<b>100,0%</b>	<b>(154,1)</b>	<b>(149,8)</b>

(\*) intégrant l'impact de la dépréciation de goodwills

(\*\*) intégrant le résultat de la cession Hasbro

## **RESULTATS D'ATARI INC POUR L'EXERCICE 2005/2006**

Atari, Inc., la filiale américaine du Groupe a annoncé un chiffre d'affaires de 218,7 millions de US\$ au titre de l'exercice 2005/2006, contre 407,8 millions de US\$ l'année dernière, et une perte nette de 67,1 millions de US\$ (contre un profit de 5,7 US\$ l'année dernière).

Le communiqué complet des résultats de l'exercice 2005/2006 d'Atari Inc est disponible sur le site : [www.atari.com](http://www.atari.com) / Atari Inc IR.

## **EVENEMENTS RECENTS**

Conformément aux annonces faites, Infogrames Entertainment a :

- conclu un nouvel accord bancaire portant sur le report au 31 mars 2008 des concours moyen terme pour 25 millions d'euros et la mise en place de concours court terme d'exploitation pour 20 millions d'euros sur un an.
- signé des accords de cessions de droits de propriété intellectuelle et d'actif pour un montant de 20 millions (Timeshift, Games.com, Stuntman et Paradigm Entertainment).
- reporté au 15 juin 2006 la date d'amortissement de la 1<sup>ère</sup> fraction du nominal des obligations 2006/S2008 pour un montant total de 11,2 millions d'euros, hors intérêt. L'Assemblée Générale de la masse obligataire a été convoquée le 15 juin 2006 pour se prononcer sur le report de cette échéance au 15 septembre 2006.

## **PRIORITE DU GROUPE**

Au regard des résultats et de la situation bilantielle limitant le développement de l'activité du groupe, la société maintient comme objectif prioritaire son désendettement global et la restauration de ses capacités d'investissement. Par ailleurs des efforts particuliers d'organisation des activités américaines ont débuté sur l'exercice. Ils seront amplifiés afin de rétablir, comme cela a été fait sur les autres territoires, leur capacité contributive.

## PLAN EDITORIAL 2006/2007

L'exercice 2006/2007 sera marqué par la sortie de titres importants sur les consoles de nouvelle génération (Xbox 360, PS3 et PSP) : Test Drive Unlimited, Donjons et Dragons, Alone in the Dark, Earthworm Jim, Dragon Ball Z, Astérix et Obélix, Hot Pxl et par le lancement Arthur et les Minimoys à Noël 2006, inspiré du film éponyme de Luc Besson et produit par Europacorp.

La qualité du catalogue a été saluée récemment à l'occasion du salon E3 :

- **Neverwinter Nights 2** (PC) :

Winner of GameSpot's E3 2006 "Best Role Playing" Award  
Finalist for GameSpot's E3 2006 "Best Stage Demo" Award  
Runner-up for IGN's E3 2006 "Best Role-Playing Game" Award

- **Test Drive Unlimited** (Xbox 360, PC, PS2, PSP):

Winner of Best Racing Game – GameTrailers  
Finalist for GameSpot's E3 2006 "Best Racing Game" Award  
Runner up for Best Racing Game - Team Xbox

- **Super DBZ et DBZ: Budokai Tenkaichi 2** (PS2) :

Runners-Up for IGN's E3 2006 "Best PS2 Fighting Game" Award.

- **Arthur & the Minimoys** (PS2, PSP, PC, GBA, NDS) :

Runner-Up for IGN's E3 2006 "Best PS2 Surprise" Award

- **Dungeons & Dragons Tactics** (PSP) :

Runner-Up for IGN's E3 2006 "Best PSP Role-Playing Game" Award  
Runner-Up for IGN's E3 2006 "Best PSP Strategy Game" Award

- **Alone in the Dark** (Xbox 360, PC):

Winner of Best Adventure Game - Team Xbox

- **Earthworm Jim (PSP):**

Nominated for IGN's E3 2006 "Biggest PSP Surprise" Award.

Sortiront également sur l'exercice :

-Thrillville PS2, PSP, Xbox, Popeye Rush For Spinach GBA (Europe), Rainbow Islands Evolution PSP (Europe), Rebelstar Tactical Command GBA (Europe), Sigma Star Saga GBA (Europe), Swords of Destiny PS2, Tamagotchi Connexion Corner Shop NDS, Battlezone PSP, ...

\*\*\*

## ANNEXES

**L'endettement au 31 mars 2006 (en normes IFRS) se ventile par maturité ainsi :**

€'m	2007	2008	> 2008	TOTAL
Océane 2011	0,0	0,0	5,3	5,3
Océane 2009 (*)	0,0	0,0	99,7	99,7
Obligations 2008	21,8	10,5	0,0	32,3
Emprunts Moyens terme	0,0	23,4	0,0	23,4
Fonds de production	12,4	9,5	4,7	26,6
Leaseback	0,8	0,9	4,4	6,1
Autres dettes financières	22,4	0,0	0,0	22,4
Trésorerie	-42,6	0,0	0,0	-42,6
<b>Total dette financière nette</b>	<b>14,8</b>	<b>44,3</b>	<b>114,1</b>	<b>173,2</b>

(\*) La valeur de remboursement de l'Océane 2009 est de €125.4m. L'application des normes IAS 32 et 39 explique la différence entre la valeur comptable et la valeur de remboursement.

**Le bilan consolidé estimé du Groupe s'établi comme suit :**

€'m	31/03/06	31/03/05	Variation
	Non Audité	Non Audité	
Goodwills	128,9	248,5	-119,6
Immobilisations incorporelles	90,7	66,8	23,9
Immobilisations corporelles	11,3	14,1	-2,8
Autres actifs non courants	9,5	22,9	-13,4
<b>Total Actifs non courants</b>	<b>240,4</b>	<b>352,3</b>	<b>-111,9</b>
Actifs courants	103,4	117,8	-14,4
Trésorerie	42,6	36,3	6,3
<b>Total Actif</b>	<b>386,4</b>	<b>506,4</b>	<b>-120,0</b>
Capitaux propres de l'ensemble	9,8	124,6	-114,8
Dettes financières à long terme	158,4	165,7	-7,3
Autres passifs non courants	15,3	1,3	14,0
<b>Total Passifs non courants</b>	<b>173,7</b>	<b>167,0</b>	<b>6,7</b>
Dettes financières court terme	57,4	77,6	-20,2
Autres passifs courants	145,5	137,2	8,3
<b>Total Passifs courants</b>	<b>202,9</b>	<b>214,8</b>	<b>-11,9</b>
<b>Total Passif</b>	<b>386,4</b>	<b>506,4</b>	<b>-120,0</b>

## Le tableau de flux de trésorerie consolidés se présente ainsi :

(en millions d'euros)	31-mars-06 (12 mois)	31-mars-05 (12 mois)
Résultat net consolidé des sociétés intégrées	-179,3	-34,3
Charges et produits sans effets sur la trésorerie		
Dotation (reprise) aux amortissements et sur provision	181,8	78,5
Charges (produits) liés aux stocks options et assimilé	4,5	3,1
Perte / (profit) sur cession d'immobilisations incorpor	-41,3	-13,3
Perte / (profit) sur cession de titres	0,7	19,7
Autres	0,7	-0,4
Coût de l'endettement financier	20,1	18,6
Restructuration OCEANE 2000 - 2005	-	-15,6
Charges d'impôts (exigible et différée)	1,6	-5,2
<b>Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net et impôts</b>	<b>(11,1)</b>	<b>51,1</b>
Impôts versés	-0,3	-1,5
Variation du besoin en fonds de roulement	19,7	6,3
<b>Flux nets de trésorerie générés par l'activité</b>	<b>8,2</b>	<b>55,9</b>
Décaissements sur acquisition	-70,0	-60,5
Encaissements sur cessions	73,6	47,7
Incidence des variations de périmètre	-0,5	-0,5
<b>Flux nets de trésorerie liés au opérations d'investissement</b>	<b>3,2</b>	<b>(13,3)</b>
Fonds nets reçus par:		
Augmentation de capital en numéraire	8,8	41,1
Augmentation des dettes financières	15,4	3,3
Fonds nets décaissés par		
Intérêts et frais financiers nets versés	-8,5	-11
Diminution des dettes financières	-21,2	-54,6
Offre publique d'échange simplifiée visant les obligatio	-	-27,8
Autres flux financiers	-	3,9
<b>Trésorerie nette dégagée par (utilisée pour) le financement</b>	<b>(5,5)</b>	<b>(45,1)</b>
Incidence des variations du cours des devises	0,4	-0,5
<b>Variation de la trésorerie nette</b>	<b>6,3</b>	<b>-3,0</b>

\*\*\*

### **A propos d'Infogrames Entertainment et ATARI:**

*Infogrames Entertainment , (« IESA ») est la société mère du Groupe Atari, cotée à la Bourse de Paris Euronext (code ISIN: FR-0000052573) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine elle-même cotée sur le Nasdaq (ticker : ATAR).*

*Le Groupe Atari est une major internationale qui produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisirs interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plates-formes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), et les cédéroms PC.*

*Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Driver, Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive, Roller Coaster Tycoon,...) et licences internationales (Matrix, Dragon Ball Z, Dungeons & Dragons,...).*

Cécile SORNAY – Tel : + 33 (4) 37 64 30 00 – Fax : + 33 (4) 37 64 30 35  
[cecile.sornay@atari.com](mailto:cecile.sornay@atari.com)