

EXERCICE 2007/2008

(Chiffres non audités)

**Stabilisation du chiffre d'affaires annuel à taux de change constant
Lancement confirmé de 2 produits majeurs sur le 1^{er} trimestre**

296,8 M€ à taux de change constant**290,7M€ à taux de change courant****Chiffre d'affaires du 4^{ème} trimestre : 67,1 M€**

Lyon, le 14 mai 2008 - Infogrames Entertainment a enregistré sur l'année 2007/2008 un chiffre d'affaires consolidé de 290,7 millions d'euros (non audité, 296,8 millions d'euros à taux de change constant), soit une baisse de moins de 5% par rapport à l'exercice précédent, contre une baisse de 16% sur l'exercice antérieur et ce malgré le décalage du Q4 à juin 2008 de la sortie d'Alone in the Dark et de Dragon Ball Z Burst Limit.

Le chiffre d'affaires réalisé sur le quatrième trimestre de l'exercice en cours s'élève à 67,1 millions d'euros, en baisse de 20% par rapport à la même période de l'exercice précédent, du fait du report en juin du lancement de Alone in the Dark et Dragon Ball Z : Burst Limit (PS3 et Xbox 360).

David Gardner, Directeur Général exécutif d'Infogrames, a déclaré : «Les ventes de l'exercice écoulé ont bien résisté, dans un contexte plutôt difficile, et témoignent de la qualité intrinsèque des produits et des forces de distributions du groupe. Bien implanté dans de nombreux pays, Infogrames a aujourd'hui les moyens, avec une équipe de direction expérimentée et un bilan assaini, de reprendre avec discipline le chemin d'une croissance rentable du chiffre d'affaires.»

1. ACTIVITE DE L'EXERCICE 2007/2008 (chiffres non audités)

Sur l'année globale, le chiffre d'affaires réalisé résiste plutôt bien au report du lancement de jeux importants, dont les ventes n'ont pas pu être prises en compte au dernier trimestre de l'exercice. Le lancement d'Alone in the Dark (sur Xbox 360) et de Dragon Ball Z : Burst Limit (sur PS3 et Xbox 360) sont confirmées pour juin 2008.

L'activité de l'exercice 2007/2008 a été notamment marquée par :

- la performance des titres issus du catalogue Bandai Namco, et notamment DBZ Tenkaichi 3 sur PlayStation 3, DBZ Tenkaichi sur Wii , Naruto Ultimate

Ninja sur Playstation 2, qui représentent près de 3,5 millions d'unités vendues sur l'ensemble de la gamme.

- le succès d'une franchise interne innovante dans le domaine du jeu de rôle avec The Witcher sur PC (plus de 420 000 exemplaires vendus)
- mais également Astérix aux Jeux Olympiques sur Nintendo DS, Wii, PlayStation 2, et PC qui a enregistré de bonnes performances avec 530 000 exemplaires vendus

Sur l'ensemble de l'exercice, les évolutions sont contrastées selon les régions.

En Europe, le chiffre d'affaires atteint 207,1 millions d'euros, en progression de +9%, dans la continuité des 9 premiers mois publiés. Les activités européennes représentent 71% du chiffre d'affaires total du groupe.

En Asie, les activités ont connu sur l'année une progression soutenue de +27%, pour atteindre 31,5 millions d'euros, soit près de 11% du chiffre d'affaires total du groupe.

Aux Etats-Unis, les performances ont été décevantes, avec un volume d'activité en recul de -43%, pour atteindre 52,1 millions d'euros. Infogrames et Atari Inc viennent de signer un accord confirmant une opération de simplification des structures de détention des activités, permettant à Infogrames de contrôler à terme 100% du capital d'Atari Inc. et de pouvoir opérer le redressement nécessaire. A cet effet Monsieur Jim Wilson a été nommé « Chief Executive Officer » de Atari Inc., accompagnant ainsi jusqu'aux USA la restructuration managériale, et s'attachera à cette mission de redressement des activités nord-américaines.

A taux de change courant, la répartition et l'évolution du chiffre d'affaires par zone géographique s'établissent ainsi :

<i>En millions d'euros</i>	12 mois 07/08		12 mois 06/07		12 mois 05/06
Europe	207,1	+9,4%	189,3	+7,5%	176,1
Etats-Unis	52,1	-42,9%	91,2	- 42,1%	157,4
Asie	31,5	+ 27,0%	24,8	-22,5%	32,0
Total	290,7	-4,8%	305,3	-16,5%	365,5

La répartition du chiffre d'affaires par format de plateformes s'analyse ainsi :

Au 31 mars 2008	
Playstation 2	33%
Nintendo DS et Wii	31%
PC	16%
XBox 360 et Playstation 3	12%
PSP	8%
total	100%

2. ACTIVITE DU QUATRIEME TRIMESTRE DE L'EXERCICE 2007/2008 (Chiffres non audités) - (Janvier - Mars 2008)

Le chiffre d'affaires réalisé sur le quatrième trimestre de l'exercice en cours s'élève à 67,1 millions d'euros, en baisse de 19,5% par rapport à la même période de l'exercice précédent. Cette baisse s'explique par un nombre moins important de titres sortis sur le 4^{ème} trimestre, par rapport à l'exercice précédent.

Le chiffre d'affaires se répartit par zones géographiques ainsi :

En millions d'euros	Q4 2007/2008		Q4 2006/2007	
Europe	51,2	76%	60,6	73%
Etats-Unis	9,1	14%	17,6	21%
Asie	6,8	10%	5,2	6%
Total	67,1	100%	83,4	100%

Les activités européennes et asiatiques (zone Palasia) ont réalisé un chiffre d'affaires de 58 millions d'euros et représentent 86% du volume d'activité global de la période, en baisse de 12% par rapport à l'exercice précédent.

Les activités américaines ont représenté, quant à elles, 9,1 millions d'euros, soit 14% du volume d'activité global sur la période, contre 21% l'année dernière.

3. PERSPECTIVES

Le pipeline prévu de lancement de nouveaux jeux pour l'exercice en cours reste prometteur et de qualité. Il s'appuie sur un certain nombre de franchises reconnues, et devrait permettre de générer un socle de revenus récurrent sur tous les territoires.

Le premier trimestre de l'exercice en cours sera marqué par la sortie de titres importants pour le groupe tels que :

- Alone In The Dark Xbox 360, Wii, Playstation 2, et PC (sortie le 20 juin)

Alone in the Dark, le jeu culte né en 1992, qui a vendu plus de 4 millions d'unités dans le monde et créé le genre « survival » revient en 2008.

Le nouvel Alone, conçu par Eden Games (le studio interne du groupe) est un jeu d'action grand spectacle résolument tourné vers le grand public : une histoire captivante, un rendu graphique exceptionnel, une intensité narrative empruntée aux meilleures séries télévisées, et une interactivité avec l'environnement encore jamais vue.

- Dragon Ball Z: Burst Limit Xbox 360 et PS3

Premier jeu Dragon Ball Z sur les consoles de nouvelle génération. Avec des combats en ligne intenses et très réalistes, des graphismes cinématographiques et des effets 3D uniquement réalisables sur Xbox 360 et Playstation 3, Dragon Ball Z: Burst Limit se situe à la frontière entre le jeu vidéo et l'emblématique série d'animation.

La très célèbre série Dragon Ball Z® est la référence absolue en matière de jeux vidéos tirés de séries d'animation Manga, avec plus de 25 jeux différents et plus de 10 millions d'exemplaires vendus depuis mai 2002.

Prochain rendez-vous de communication financière :

Publication des résultats annuels de l'exercice 2007/2008 : 17 Juin 2008

ANNEXE

Répartition du chiffre d'affaires consolidé par trimestres :

En millions d'euros	Exercice 07/08	Exercice 06/07	Variation	
1 ^{er} trimestre (avril/juin)	50,1	44,4	5,7	13%
2 ^{ème} trimestre (juillet/sept.)	41,1	61,1	-20,0	-33%
3 ^{ème} trimestre (oct./décembre)	132,4	116,4	16,0	14%
4 ^{ème} trimestre (janvier/mars)	67,1	83,4	-16,3	-20%
<i>Total</i>	<i>290,7</i>	<i>305,3</i>	<i>-14,2</i>	<i>-4,8%</i>

Pour toute question supplémentaire, veuillez contacter:

Infogrames Entertainment
Cécile Sornay : + 33 4 37 64 30 31

Brunswick Group
Londres : Jonathan Glass, +44 20 7404 5959
Paris : Jerome Biscay, +33 1 53 96 83 83

A propos d'Infogrames Entertainment et Atari

Infogrames Entertainment, (« IESA ») société mère du Groupe Atari, est cotée sur le marché Euronext Paris (ISIN code: FR0010478248) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine cotée au Nasdaq (ticker : ATAR).

Le Groupe Atari produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisir interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plateformes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), ainsi que sur cédéroms pour les PC.

Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive,...) et licences internationales (Dragon Ball Z, Donjons & Dragons,...).