



**FOR IMMEDIATE
RELEASE**



**ATARI ANNONCE LA SORTIE EUROPEENNE DE
« MON CHEVAL ET MOI »**

- Le seul jeu de simulation de sports équestres bénéficiant d'une licence exclusive de la FEI est disponible sur Wii et Nintendo DS et sortira sur PC le 30 novembre -

LYON, FRANCE – le 23 novembre 2007 - Atari annonce aujourd'hui la sortie européenne de Mon Cheval et Moi, le seul jeu de sports équestres à bénéficier d'une licence mondiale exclusive de la FEI (Fédération Equestre Internationale). Édité dans le monde entier par Atari, les versions Wii, Nintendo DS (tm) et PC de Mon Cheval et Moi réussissent à capturer à la perfection l'émotion et l'excitation que procure le monde équestre, dans un jeu vidéo unique en son genre qui ravira tous ceux qui s'intéressent ou vouent une passion aux chevaux.

« La licence exclusive de la FEI, la référence internationale dans le monde des sports équestres, atteste de l'excellente qualité de ce jeu qui offre aux joueurs le meilleur moyen de vivre une expérience unique dans le monde équestre, qu'ils soient ou non cavaliers dans le monde réel », a déclaré Mathias Hautefort, Vice-président Exécutif de l'édition et de la production d'Atari.

Les joueurs commencent à l'écurie et y customisent leur personnage et leur cheval grâce à un nombre très important d'options, puis ils apprennent à prendre soin de leur monture. L'entraînement comprend plusieurs disciplines se déroulant dans des carrières et des mini-jeux très amusants qui permettent d'acquérir les compétences nécessaires pour devenir un cavalier accompli. Les soins et l'entraînement laissent ensuite la place à des compétitions, avec des tournois palpitants dans des sites intérieurs et extérieurs extraordinaires situés dans le monde entier, allant de l'écurie rustique à la carrière géante.

Le jeu propose des chevaux et des animations d'une précision inégalée dans un jeu vidéo, ainsi qu'un gameplay très enrichissant et des décors enchanteurs. En outre, les versions Wii et PC sont les premières à offrir au joueur des vues à la première et à la troisième personne pendant qu'il monte son cheval, ce qui lui permet ainsi de se mettre en selle et de vivre une simulation des plus authentiques.

Une démo jouable de la version PC de Mon Cheval et Moi, présentant les principales caractéristiques du jeu, est désormais disponible sur le site Web officiel www.atari.com/myhorseandme. Vous y trouverez

également des infos sur le jeu, des vidéos, des captures d'écran et bien d'autres choses encore. Pour plus d'informations concernant la FEI, rendez-vous sur www.horsesport.org.

Edité par Atari et développé par W!Games pour les versions Wii et PC et par Mistic pour la version DS, Mon Cheval et Moi est désormais disponible dans toute l'Europe sur Wii et DS. La version PC sera disponible à partir du 30 novembre.

A propos d'Infogrames Entertainment et Atari :

Infogrames Entertainment, (« IESA ») est la société mère du Groupe Atari, cotée à la Bourse de Paris Euronext (code ISIN: FR-0000052573) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine elle-même cotée sur le Nasdaq (ticker : ATAR).

Le Groupe Atari produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisirs interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plates-formes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), et les cédéroms PC.

Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive,...) et licences internationales (Dragon Ball Z, Donjons & Dragons,...).

Contact : Céline LAURENSEN – Tel : + 33 (4) 37 64 30 00 – Fax : + 33 (4) 37 64 30 35 celine.laurenson@atari.com

About W!Games

W!Games (www.wgames.biz) is a developer of games for console and PC. The studio is based in Amsterdam, the Netherlands and was founded in 2005. The studio is working on multiple projects of which the first is being published by Atari.

© 2007 Atari Europe SASU. All rights reserved.

Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.

All other trademarks are the property of their respective owners.