

INFOGRAMES

Entertainment

EXERCICE 2006/2007

CHIFFRE D'AFFAIRES CONSOLIDE ANNUEL: 304,5 M€

CHIFFRE D'AFFAIRES CONSOLIDE DU 4^{ème} TRIMESTRE: 82,6 M€

(Chiffres provisoires non audités)

EXERCICE 2006/2007 (12 mois):

Au cours de l'exercice écoulé, le Groupe a procédé entre juillet et novembre 2006 à la cession des activités de développement de Paradigm, Shiny, Melbourne, Reflections et de la licence Driver associée. Ces activités abandonnées ont été comptabilisées conformément à la norme IFRS 5 relative aux « activités non poursuivies ». En conséquence, le chiffre d'affaires de l'exercice 2006/2007 n'intègre aucun revenu sur les licences abandonnées et le chiffre d'affaires 2005/06 a été retraité (proforma) afin de permettre une meilleure comparaison des chiffres.

Infogrames Entertainment annonce que le chiffre d'affaires (« produit des activités ordinaires ») réalisé sur l'exercice 2006/2007 (clos le 31 mars 2007) s'établit à 304,5 millions d'euros contre 365,6 millions d'euros proforma lors de l'exercice précédent.

Pour mémoire, le chiffre d'affaires réalisé sur les activités non poursuivies s'était élevé à 25,6 millions d'euros pendant l'exercice 2005/2006, portant le chiffre d'affaires total publié de l'exercice 2005/2006 à 391,2 M€.

Sur l'ensemble de l'exercice 2006/2007, les activités européennes ont représenté 62% du volume d'activité du Groupe (contre 48% l'année précédente) ; les activités américaines (comprenant Atari, Inc. et Atari Interactive, Inc.) représentent 30% du volume d'activité global contre 43% l'exercice précédent ; les opérations asiatiques représentent quand à elles 8% (contre 9% l'année dernière).

Le volume d'activité global sur l'exercice 2006/2007, en recul de 16,7% par rapport à l'exercice précédent, a été particulièrement affecté par la décroissance significative du chiffre d'affaires des opérations américaines sur le 2^{ème} semestre. Un plan de restructuration des opérations d'Atari Inc est en cours.

L'activité de l'exercice 2006/2007 a été plus particulièrement marquée par :

- le succès de Test Drive Unlimited sur Xbox 360, PS2, PC, PSP;
- les performances enregistrées par Neverwinter Nights 2 sur PC
- et la poursuite du succès rencontré par les titres issus de la licence Dragon Ball Z de Bandai et notamment DBZ Tenkaichi sur Playstation 2 et Wii, DBZ Shin Budokai sur PSP ;

La répartition du chiffre d'affaires par format de Plateforme montre la montée en puissance des consoles dites de nouvelle génération (XBox 360, PSP, Nintendo DS , Wii, PS3) qui totalisent 36% du volume d'activité global sur la période, contre 6% l'année précédente.

Le groupe réalise par ailleurs 37% de son chiffre d'affaires sur Playstation 2 et 22% sur PC.

4ème TRIMESTRE EXERCICE 2006 /2007

Le chiffre d'affaires réalisé sur le 4^{ème} trimestre de l'exercice s'élève à 82,6 millions d'euros contre 73,7 millions d'euros proforma sur la même période de l'exercice précédent, soit une hausse de 12%.

Sur cette période, les activités européennes et asiatiques sont pour leur part en croissance de 69% par rapport au chiffre d'affaires proforma et de 18% par rapport au chiffre d'affaires incluant les activités non poursuivies.

Comparé au chiffre d'affaires total enregistré au cours du 4^{ème} trimestre de l'année précédente de 94,7 millions d'euros incluant les activités non poursuivies, le chiffre d'affaires réalisé sur la période est en retrait de 13% .

Au cours du 4^{ème} trimestre de l'exercice 2006/2007, la ventilation du volume d'activité par zones géographiques s'est établie ainsi :

- 79 % pour les activités européennes et asiatiques
- 21 % pour les activités américaines.

Le 4^{ème} trimestre de l'exercice a été plus particulièrement marqué par la sortie de :

- Test Drive Unlimited sur PSP, PC et PS2,
- Arthur et les Minimoys sur PSP - PS2, NDS
- Dragon Ball Z Tenkaichi 2 sur Wii en Europe,
- Mobile Suit Gundam sur PS3,
- et Dragon Ball Z Shin Budokai sur PSP.

SORTIE DE NOUVEAUX TITRES SUR LE 1^{er} TRIMESTRE 2007/2008

Le 1^{er} trimestre de l'exercice en cours sera notamment marqué par la sortie de

- DBZ Shin Budokai 2 PSP (Europe/US)
- Hot Pixel PSP (Europe)
- Naruto Uzumaki Chronicles PS2 (Europe)
- DBZ Harukanaru Densetsu NSD (US)
- Trioncube (Namco) NDS (Europe)
- Armed Assault PC (US)
- Centipede Millipede Xbox Live arcade (Europe/US)
- Missile Command Xbox Live arcade (Europe/US)
- ...

Prochain rendez-vous de communication financière :

- 21 juin 2007: résultats annuels consolidés pour l'exercice 2006/2007

A propos d'Infogrames Entertainment et Atari :

Infogrames Entertainment, (« IESA ») est la société mère du Groupe Atari, cotée à la Bourse de Paris Euronext (code ISIN: FR-0000052573) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine elle-même cotée sur le Nasdaq (ticker : ATAR).

Le Groupe Atari est une major internationale qui produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisirs interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plates-formes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), et les cédéroms PC.

Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive, Roller Coaster Tycoon,...) et licences internationales (Dragon Ball Z, Donjons & Dragons,...).

Contact : Cécile SORNAY – Directeur de la Communication économique et financière
Tel : + 33 (4) 37 64 30 00 - Fax : + 33 (4) 37 64 30 35 - cecile.sornay@atari.com

ANNEXES

Répartition du chiffre d'affaires par trimestres

(chiffres provisoires non audités) :

Chiffre d'affaires consolidé (en M€)	2006/2007 (*)	2005/2006 proforma(**)	Variation	2005/2006 publié (rappel)
1 ^{er} trimestre (avril/juin)	44,4	54,9	-19,1%	55,5
2 ^{ème} trimestre (juillet/sept.)	61,1	68,2	-10,4%	70,2
3 ^{ème} trimestre (oct/déc)	116,4	168,8	-31,0%	170,8
4 ^{ème} trimestre (janv/mars)	82,6	73,7	+12,1%	94,7
Total 12 mois	304,5	365,6	- 16,7%	391,2

(*) le groupe précise que les comptes au 31 mars 2007 n'intègrent pas l'activité réalisée sur les activités non poursuivies (Paradigm, Reflections/Driver, Shiny & Melbourne House), conformément à IFRS 5.

(**) les comptes proforma intègrent le retraitement réalisé au titre d'IFRS 5 (activités non poursuivies) afin d'apporter une meilleure comparabilité des chiffres.

Répartition du chiffre d'affaires par formats de Plateformes

(12 mois)	31mars 2007
Playstation 2	37%
PC	22%
PSP	10%
Xbox 360	10%
Nintendo DS	10%
Wii	5%
GBA	4%
Playstation 3	1%
autres	1%