



## **ATARI, INC. SE RENFORCE AVEC DES VETERANS DU BUSINESS DEVELOPMENT ET DU DEVELOPPEMENT PRODUITS**

*Anthony Jacobson est nommé Vice President Business Development  
et Pierre Hintze Vice President Product Development*

**New York, NY – le 7 octobre 2009** – Atari Inc, une société de divertissement interactif, annonce aujourd’hui la nomination d’Anthony Jacobson en qualité de *Vice President of Business Development* et de Pierre Hintze en qualité de *Vice Président of Product Development*. Cette annonce a été faite par Jim Wilson, CEO d’Atari Inc, à qui Anthony Jacobson et Pierre Hintze reporteront.

Anthony Jacobson et Pierre Hintze apporteront à la société des années d’expérience et une vaste connaissance de l’industrie des jeux vidéo, aussi bien en termes de gestion que de création. En tant que *VP of Business Development*, Anthony Jacobson se concentrera sur les ressources au service du développement de produits, sur les licences Atari à la fois pour les plateformes interactives et pour les plateformes non-interactives et sur les nouvelles opportunités de business. En qualité de *VP of Product development*, Pierre Hintze aura la responsabilité de la planification et de l’exécution du développement des franchises Atari prioritaires sur les plateformes clés, à la fois pour les produits physiques et pour le online. Tous deux seront basés dans les bureaux d’Atari Inc. à Los Angeles.

« Construire l’équipe Atari et y adjoindre Anthony Jacobson et Pierre Hintze est essentiel à la poursuite de notre plan de croissance » a déclaré Jim Wilson. « Ils sont tous deux extrêmement talentueux et disposent d’une forte connaissance de notre industrie. Je suis impatient de les voir réussir.»

Précédemment, Anthony Jacobson était *Vice President of Game Studios* chez PlaydayTV, la chaîne de télévision interactive gratuite, financée par la publicité créée et vendue par Softbank proposant des jeux *casuals*. Il était responsable de la création et de la programmation du contenu ainsi que de la stratégie d’acquisitions.

Avant de rejoindre PlaydayTV, Anthony Jacobson occupait le poste de CEO de Spicy Horse House, la société de développement de jeux AAA basée à Shanghai qu’il avait fondée, ainsi que de la société de production de jeux vidéo The Mauretania Import Export Company. Il y était responsable des tous les aspects relatifs au développement commercial, aux finances, au juridique, ainsi que des partenariats et du planning

stratégique. Anthony Jacobson a également travaillé pour Creative Planet, The William Morris Agency et Sony Pictures Classics.

Pierre Hintze apporte à Atari 13 années d'expérience en production, et particulièrement en matière de jeux de sport online et de titres AAA. Il était auparavant producteur sénior chez Rainbow Studios, où il était en charge de la coordination de la production de CARS pour les plateformes consoles mobiles et de dernière génération (Xbox, NGC, PSP, GB, GBA).

Avant d'occuper ses fonctions chez Rainbow, Pierre Hintze était chef de projet chez THQ UK pour la ligne de produits MotoGP (sur Xbox, PC et Xbox 360), *Product and creative manager* pour Juiced 2 et MotoGP et responsable de la création pour les nouvelles propriétés intellectuelles de THQ. Pierre Hintze a également occupé différentes fonctions au sein de Tiburon Studios, EA Canada et Electronic Arts Europe. Il a débuté sa carrière chez Sega en Europe.

**A propos d'Atari SA:**

*Le groupe Atari, est créateur, producteur et éditeur de logiciels de divertissement interactifs pour toutes les plates-formes de jeux interactifs, dont les ordinateurs personnels, les jeux en ligne, les consoles Microsoft, Nintendo et Sony et les « smartphones » (iphone). Les divisions d'Atari SA comprennent Cryptic Studios, le studio Atari de Londres, le studio Eden, Atari Interactive Inc. et Atari Inc.*

*Atari bénéficie d'une marque forte et d'un vaste catalogue de jeux populaires qui repose sur des franchises classiques détenues par Atari (Asteroids, Centipede, Missile Command, Lunar Lander), des franchises originales (Test Drive, Backyard Sports, Deer Hunter), les titres MMO de Cryptic Studios (Star Trek Online, Champions Online), des propriétés de droits d'édition (Ghostbusters, Dungeons and Dragons).*

*Pour plus d'information, [www.atari.com](http://www.atari.com) et <http://corporate.atari.com>*

*© 2009 Atari Europe SASU. All rights reserved.*

*La marque Atari et le logo sont propriété d'Atari Interactive, Inc.*